

PROPOZICE - HALA - OP - PŘÍPRAVKY

Zima - 2015 / 2016

Datum konání:

2. ledna 2016 – mladší příprava - od 08:30 hodin

– starší příprava - od 14:00 hodin

Místo konání: Sportovní hala Králův Dvůr (*Nad Stadionem 250*)

Pořadatel: KM OFS Beroun

Ředitel turnajů: EXNER Milan (tel. č.: **773 224 633**)

Hlavní pořadatel: LACINA Petr + členové KM

System:

- hraje se systémem každý s každým. Pořadí utkání bude oznámeno na vývěsné tabuli v hale (v tabulce 3-1-0 bodů). O pořadí v tabulce rozhoduje počet bodů, vzájemné utkání, větší počet vstřelených branek, podíl skóre (v případě rovnosti bodů více týmů minitabulka). Hraje se dle Pravidel fotbalu, SŘ a těchto Propozic.

Startují:

- hráči na listinu hráčů (FAČR), kterou předá vedoucí družstva před zahájením turnaje společně se soupiskou. Na střídačce mohou být pouze vedoucí, trenér a náhradníci !!!

Výstroj:

- předepsaná výstroj dle PF vč. chráničů.

Je ZAKÁZÁNO používat boty s černou podrážkou, popř. turfy !!!

Hrací doba:

- 1 x 12 minut

Počet hráčů:

- hraje se **4+1** mladší příprava a **4+1** starší příprava (na soupisce může být max. **10** hráčů)

Hra brankáře:

- může hrát rukama v brankovém území, brankář nesmí v žádném případě rozehrávat míč přes polovinu hrací plochy (následuje NVK z půlící čáry). Brankář může hrát přes půlící čáru jen v případě, že míč bude mimo brankové území. Jakmile položí míč na zem, může hrát ihned jiný spoluhráč, ale nesmí jej již vzít zpět do ruky (soupeř musí být mimo PÚ).

V případě zahrání brankáře rukou mimo pok. území následuje PK.

ČK – vyloučení hráče na 2 minuty, družstvo hraje o hráče méně.

Vyloučený hráč již nemůže v utkání nastoupit.

Při rozehrávání míče do hry musí být soupeř vždy 4m od míče.

Auty se kopou.

SKLUZY na protihráče jsou **ZAKÁZÁNY** !

Ceny: 1. - 3. místo poháry, diplomy 1. - 5. místo, vyhodnocení nejlepšího hráče, brankáře a střelce turnaje.

Dresy: volbu dresů má vždy družstvo uvedené jako domácí (na prvním místě).

Rozhodčí: zajistí OÚ KR OFS Beroun

Beroun - 03.11. 2015

Milan Exner - KM OFS Beroun